

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, ELEKTRONIKI, INFORMATYKI  
I AUTOMATYKI POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ.



ZAPRASZA DO WZIĘCIA UDZIAŁU W

III Ogólnopolskim  
Konkursie Informatycznym  
***„InfoSukces”***

Pod patronatem Oddziału Łódzkiego PTI oraz Oddziału Łódzkiego ACM



Sponsor główny Ericpol Sp. z o.o.:





## REGULAMIN

### III Ogólnopolskiego Konkursu Informatycznego dla szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych „InfoSukces”

#### § 1

##### Cele konkursu

Główne cele Konkursu „InfoSukces” to:

- inspirowanie młodzieży szkół gimnazjalnych oraz ponadgimnazjalnych do głębszego zainteresowania się informatyką i wykorzystywania poznanych reguł w sytuacjach typowych oraz nowych (problemowych),
- motywowanie uczniów do bardzo dobrego przygotowania się do egzaminu dojrzałości poprzez stworzenie możliwości ciągłego sprawdzania swojej wiedzy,
- propagowanie wśród uczniów nowoczesnych technik informatycznych służących rozwojowi logicznego myślenia oraz nauk ścisłych,
- zachęcanie szkół do wspierania i rozwijania informatycznych zainteresowań uczniów oraz do zwrócenia uwagi na możliwości wykorzystania nowoczesnych narzędzi informatycznych w procesie dydaktycznym.

#### § 2

##### Organizatorzy

1. Organizatorem Konkursu „InfoSukces” jest *Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej*.
2. Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej powołuje Komisję Konkursową czuwającą nad przebiegiem Konkursu. W skład Komisji Konkursowej wchodzi przedstawiciele Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej wydelegowani przez Dziekana Wydziału oraz przedstawiciele sponsorów.

#### § 3

##### Uczestnicy konkursu

Uczestnikiem Konkursu może być każdy uczeń szkoły gimnazjalnej oraz ponadgimnazjalnej z terenu całej Polski.

Zgłoszenie Uczestnika musi spełniać następujące kryteria:

1. Uczestnik zgłosi się do Konkursu do dnia **23 grudnia 2015** poprzez wysłanie e-maila na adres: [konkurs-weeia@info.p.lodz.pl](mailto:konkurs-weeia@info.p.lodz.pl) zawierającego następujące dane:
  - Adres email – adres email jest jednocześnie identyfikatorem, który służy do dalszej komunikacji z organizatorami
  - Imię
  - Nazwisko
  - Numer PESEL
  - Nazwa szkoły
  - Imię i Nazwisko Opiekuna (w szkole powinien być tylko jeden koordynator – Opiekun Konkursu)



- Numer telefonu (do wiadomości organizatorów i ułatwienia kontaktu w przypadkach wymagających bezzwłocznego kontaktu)
- 2. Opiekun potwierdza rejestrację szkoły poprzez wypełnienie formularza dostępnego na stronie Konkursu. Następnie wydrukowany i podpisany przez Dyrekcję placówki formularz powinien zostać wysłany na adres organizatora podany w § 5 pkt. 1.
- 3. Opiekun zbiera od uczniów oświadczenia przygotowane zgodnie ze wzorem dostępnym na stronie głównej Konkursu.
- 4. Istnieje możliwość zgłoszenia więcej niż jednego uczestnika w jednym mailu, przy podaniu adresów mailowych i pozostałych wskazanych wyżej danych wszystkich zgłaszanych osób.
- 5. Szkoła, której uczniowie biorą udział w konkursie ma prawo do umieszczenia stosownych informacji oraz odpowiednich znaków graficznych Konkursu na stronie internetowej szkoły oraz w materiałach promocyjnych.

## § 4

### Harmonogram konkursu

Konkurs odbywa się zgodnie z następującym harmonogramem

- 2 listopada 2015 – rozpoczęcie Konkursu „InfoSukces”, rozpoczęcie I etapu rywalizacji.
- 2 listopada 2015 – 23 grudnia 2016 - rejestracja uczestników indywidualnych
- 2 listopada 2015 – 23 grudnia 2016 – rejestracja szkół – przesłanie formularzy podpisanych przez Dyrekcje placówek.
- 10 stycznia 2016 – nadesłanie zadań konkursowych I etapu
- 10 lutego 2016 – ogłoszenie listy uczestników zakwalifikowanych do II etapu
- 18 marca 2016 – przeprowadzenie II etapu konkursu w siedzibie organizatora
- 18 marca 2016 – rozegranie III etapu – finału konkursu w siedzibie organizatora
- 18 marca 2016 – ogłoszenie wyników konkursu

## § 5

### Przebieg i zasady konkursu

Konkurs składa się z 3 etapów rywalizacji, polegających na:

1. **Etap I** – do 10 stycznia 2016

- Temat zadania etapu kwalifikacyjnego: **"Jak to działa?"**. W ramach tego zadania należy wykonać prezentację, grę wyjaśniającą zasadę działania urządzenia technicznego (najlepiej elektrycznego, energetycznego).
- Zadanie polega na opracowaniu i przesłaniu na adres organizatora autorskiego projektu związanego z tematem zadania. Projekt może być wykonany dowolną techniką informatyczną z użyciem komputera. Dodatkowe punkty można zdobyć wykonując zadanie z wykorzystaniem środowiska programowania wizualnego SCRATCH ([www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu)).
- Uczniów szkół ponadgimnazjalnych obowiązuje dodatkowy warunek w postaci zastosowania w projekcie interakcji np. możliwości wyboru ścieżki, wariantów działania.
- Wykonaną pracę należy przesłać w terminie do 10 stycznia 2016 na adres e-mail [konkurs-weeia@info.p.lodz.pl](mailto:konkurs-weeia@info.p.lodz.pl) lub na płycie CD/DVD na adres:  
dr inż. Ewa Korzeniewska  
Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki Automatyki Politechniki Łódzkiej  
ul. Stefanowskiego 18/22, 90-924 Łódź  
z dopiskiem „Konkurs informatyczny InfoSukces”



### III Ogólnopolski Konkurs Informatyczny dla szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych

#### *InfoSukces*



- 
- Nadesłane prace oceniać będzie Komisja Konkursowa.
  - Ocenie podlegać będą wysiłek programistyczny, estetyka wykonania oraz oryginalność wykonania.
  - Do II etapu zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 50 osób
  - Wyniki I etapu zostaną ogłoszone w formie opublikowanego rankingu szkół na podstawie sumarycznej liczby zgłoszeń i liczby uzyskanych miejsc w II etapie, a także indywidualnie w postaci listy uczestników zakwalifikowanych do II etapu oraz w formie wiadomości email rozsyłanych do uczestników Konkursu.
2. **Etap II** - 18 marca 2016, godz. 9.00 – 11.00
- Rejestracja uczestników II etapu od godz. 8.30.
  - W etapie drugim uczniowie będą rozwiązywali w siedzibie organizatora w warunkach kontrolowanej samodzielności test składający się z 20 pytań zamkniętych.
  - Zakres programowy testu:
    - dla gimnazjów - podstawy informatyki z elementami logicznego myślenia;
    - dla szkół ponadgimnazjalnych - podstawa programowa z zakresu informatyki opublikowana w informatorze maturalnym dostępnym na stronie [www.cke.edu.pl](http://www.cke.edu.pl) (zakres podstawowy) wraz z elementami algorytmiki.
  - Podczas II etapu Konkursu Uczestnik może posługiwać się własnym przenośnym komputerem z opcją dostępu do Internetu. Dla uczestników, którzy nie dysponują takim komputerem, sprzęt zapewni Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.
  - Do finału - etapu III zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 20 osób, a decyzję co do listy finalistów i rankingu podejmuje Komisja w oparciu o wyniki uzyskane przez uczestników w II etapie konkursu.
  - Wyniki II etapu zostaną ogłoszone przez Komisję Konkursową niezwłocznie po jego zakończeniu.
3. **Etap III – finałowy** - 18 marca 2016, godz. 13.00 – 15.00
- Etap finałowy odbędzie się w siedzibie organizatora.
  - Finałowym zadaniem konkursowym będzie rozwiązanie w określonym czasie postawionego przed uczestnikami problemu.
  - Do rozwiązania problemu należy będzie wykorzystać środowisko programowania wizualnego SCRATCH.
  - Przy ocenie zaproponowanego rozwiązania będą brane pod uwagę elementy merytoryczne, tj. m. in. stosowanie podejścia algorytmicznego, pomysłowość oraz czas jego opracowania.
  - Podczas III etapu Konkursu Uczestnik może posługiwać się własnym przenośnym komputerem z opcją dostępu do Internetu. Dla uczestników, którzy nie dysponują takim komputerem sprzęt zapewni Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.
  - Po zakończeniu III etapu – finału konkursu, Komisja Konkursowa wyłoni zwycięzców i wyróżnionych uczestników.
  - Ogłoszenie wyników nastąpi w kwietniu, podczas uroczystej gali, na której zostaną rozdane nagrody dla zwycięzców konkursu.



## § 6

### Punktacja

1. Punkty w Konkursie przyznawane są na III etapach.
2. Punkty zdobyte przez uczniów sumują się dla ich macierzystej szkoły.
3. Na podstawie sumarycznej liczby punktów zdobytej przez uczniów danej szkoły tworzony jest ranking szkół.
4. W etapie I za każde nadesłane zgłoszenie spełniające wymogi formalne konkursu szkoła uzyskuje 1 punkt.
5. Każde zgłoszenie zakwalifikowane do II etapu jest premiowane 1 pkt dla uczestnika oraz 1 pkt dla jego szkoły.
6. Zwycięzcy II etapu – finaliści – automatycznie uzyskują 5 pkt dla siebie i swojej szkoły.
7. W finale kolejne miejsca premiowane są zgodnie z następującą tabelą:

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkty	25	20	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

8. O zwycięstwie indywidualnym w całym Konkursie decyduje lokata zajęta w III etapie finale konkursu co jest równoznaczne z tym, że ostateczna klasyfikacja indywidualna konkursu tworzona jest wyłącznie na podstawie lokat w III etapie - finale Konkursu.

## § 7

### Nagrody

1. Laureaci konkursu oraz wyróżnieni finaliści (o liczbie wyróżnień decyduje Komisja Konkursowa) otrzymują cenne nagrody rzeczowe w postaci nowoczesnego sprzętu teleinformatycznego, ufundowane przez Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej oraz sponsorów konkursu.

Laureat konkursu, który otrzyma nagrodę o wartości przewyższającej kwotę 760 zł zobowiązany jest do uiszczenia podatku od nagród zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa (art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych)

2. Przewiduje się nagrody dla:
  - Najlepszych uczniów szkół gimnazjalnych, którzy zdobyli największą sumaryczną liczbę punktów.
  - Najlepszych uczniów szkół ponadgimnazjalnych, którzy zdobyli największą sumaryczną liczbę punktów.
3. Przewiduje się wyróżnienia dla:
  - Najlepszej szkoły gimnazjalnej, której uczniowie zdobyli największą sumaryczną liczbę punktów.
  - Najlepszej szkoły ponadgimnazjalnej, której uczniowie zdobyli największą sumaryczną liczbę punktów.
4. Wszyscy finaliści otrzymają dyplomy uznania.
5. Opiekunowie finalistów otrzymują dyplomy uznania oraz listy gratulacyjne.
6. Szkoły uczestniczące w konkursie otrzymują dyplomy uznania oraz listy gratulacyjne.



---

## § 8

### Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie jest dobrowolny.
2. Nie jest przewidziane uruchomienie dodatkowego terminu dla Uczestników, którzy z jakichkolwiek przyczyn nie będą mogli przystąpić do terminów wyznaczonych przez organizatora.
3. W szczególnych przypadkach podane w harmonogramie daty i godziny mogą ulec zmianie. W przypadku nastąpienia jakichkolwiek zmian dat lub godzin organizator niezwłocznie poinformuje o tym fakcie Uczestników Konkursu.
4. Nadzór nad przebiegiem konkursu sprawuje Komisja Konkursowa.
5. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.

## § 9

### Informacje dodatkowe

1. Oficjalne informacje nt. Konkursu „InfoSukces” będą dostępne na stronach Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej:  
<http://www.weeia.p.lodz.pl/>
2. Dokumentację oraz przykładowe projekty wykonane w środowisku SCRATCH można znaleźć na następujących stronach: <http://scratch.mit.edu/>
3. Informacje dodatkowe dotyczące środowiska SCRATCH można znaleźć pod adresem:  
<http://www.enauczanie.com/narzedzia/scratch>
4. Bezpłatny podręcznik programowania w tym środowisku w wersji elektronicznej pt. „Programowanie wizualne dla każdego” można pobrać z witryny:  
<http://scratched.media.mit.edu/sites/default/files/scratch%20v20130208.pdf>
5. Więcej informacji nt. podstawy programowej z Informatyki oraz Technologii Informacyjnej można znaleźć w rozporządzeniu Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. z 2009 r. Nr 4, poz. 17 z późn. zm.).