

Regulamin Powiatowego Konkursu Informatycznego'2016

1. Organizatorem Powiatowego Konkursu Informatycznego '2016 jest I Liceum Ogólnokształcące im. W. Broniewskiego
2. Uczestnikami Konkursu są uczniowie klas 1-3 szkół gimnazjalnych powiatu świdnickiego (trzy osoby).
3. Celem Konkursu jest rozwijanie wśród młodzieży zainteresowań i umiejętności informatycznych.
4. Zgłoszenie uczestnika/uczestników jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
5. Za prawidłowy przebieg Konkursu odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa powołana przez organizatorów, w skład której wchodzi:
 - mgr Stanisław Stefańczyk – dyrektor I LO - jako przewodniczący;
 - opiekunowie uczestników i organizatorzy konkursu jako członkowie Komisji Konkursowej.*Honorowymi członkami Komisji są przedstawiciele Starostwa Powiatowego w Świdniku.*
6. Postanowienia Komisji dotyczące wyników Konkursu są ostateczne i nieodwołalne. W sytuacjach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzygają organizatorzy Konkursu.
7. Konkurs ma charakter jednoetapowy i składa się z dwóch części:
 - a) teoretycznej;
 - b) praktycznej – 45 minut (polecenia z zakresu materiału przewidzianego w pkt. 12 regulaminu).
8. Ocenie podlegają:
 - a) rozwiązania testu – część teoretyczna;
 - b) rozwiązania zadań umieszczone **wyłącznie** w folderze czy pliku wskazanym w poleceniach konkursu - część praktyczna.
9. Laureatami Konkursu są zdobywcy trzech pierwszych miejsc indywidualnie.
10. **Konkurs rozpocznie się dnia 16 grudnia 2016 roku o godzinie 9³⁰ w I Liceum Ogólnokształcącym w Świdniku (pracownia informatyczna – sala nr 44).**
11. Zgłoszenia uczestników konkursu należy przesłać faksem do dnia 10 grudnia 2016 roku:

tel./fax 751 57 13

z dopiskiem: ***KONKURS INFORMATYCZNY 2016***

lub pocztą elektroniczną na adres: sekretariat@llo.swidnik.pl

12. Zakres materiału obejmuje następujące działy (program gimnazjum):
 - ~ pakiet Office,
 - ~ budowa komputera,
 - ~ podstawy programowania,
 - ~ Internet

Organizatorzy

UWAGA! Cenne nagrody czekają!!! Prosimy o zgłoszenia!!!